

**Śródmiejski Hufiec Harcerzy
im. Powstania Warszawskiego
Kurs Wodzów Zuchowych TRAKT**

SCHEMAT CYKLU - przykład:

- **zbiórka pierwsza przygoda** – zbiórka zachęcająca do zdobywania sprawności, powinna być naprawdę „wybuchowa”, wprowadzenie obrzędów charakterystycznych dla sprawności, zapoznanie z regulaminem, podjęcie decyzji o zdobywaniu,
- **zbiórka „szkoła”** – gry i ćwiczenia typu „szkoła”, próby np. dzielności, sprawności, stopniowe wprowadzanie wiedzy i pożytecznych umiejętności np. szkoła policjantów, strażaków, próby Indianina,
- **zbiórka sprawności indywidualne** – np. oprócz aktorów w teatrze potrzebni są dekoratorzy, bazarze, recytatorzy, wśród polarników jest wielu meteorologów, fotografów, narciarzy, policjanci dbają o sprawność fizyczną – gimnastyk i rozwijają swój „kryminalistyczny” umysł – łamigłowa, podróżnicy zbierają pamiątki z podróży – kolekcjoner i poznają obce języki – poliglota, dziennikarzom pomagają informatycy i kronikarze, a wszystkim potrzeba jest złota rączka. Kto co wybiera?
- **zbiórka zwiad** – zuchy dowiadują się jak to wygląda naprawdę, zbiórka pozwala wzbogacić wiedzę zuchów, pod warunkiem jasnego określenia czego się mają dowiedzieć (punkt 2 regulaminu sprawności!!!), np. wizyta w szpitalu, zwiedzanie lotniska, spacer z leśniczym po lesie, rejs statkiem, oglądanie filmu, przedstawienia w teatrze, spotkanie z ciekawym człowiekiem.
- **zbiórka przygotowanie do zabawy tematycznej** – zuchy dowiadują się, że trzeba przygotować się do jakiejś ważnej misji, zadania, np. zorganizowania poczty, rejsu okrętem, badań naukowych (w tym wyposażyć jakieś miejsce, np. urząd pocztowy, laboratorium chemiczne, pokład statku). Składa się głównie z majsterek (można zrobić fabrykę...), nauki pożytecznych umiejętności w formie ćwiczeń, ćwiczenia piosenek i okrzyków potrzebnych do zabawy.
- **zbiórka zabawa tematyczna** – pozwala w praktyce wykorzystać wiedzę i umiejętności zuchów, np. wielka zabawa w szpital, lotnisko, port, akcję Małego Sabotażu, turniej tańca, usuwanie skutków katastrofy ekologicznej, wykopaliska archeologiczne, jarmark etnograficzny.
- **zbiórka praca pożyteczna** – pozwala w praktyce wykorzystać wiedzę i umiejętności zuchów, np. drogowcy zasypują żwirem dziury w parkowych alejkach, ogrodnicy pielęgnują ogródek szkolny, dekoratorzy dekorują salę na szkolną zabawę, gospodynie pomagają w przygotowaniach do świąt, Zawiszacy sprzątają i dekorują miejsce pamięci.
- **zbiórka pokaz** – zbiórka podsumowująca cykl i prezentująca osiągnięcia gromady na szerszym forum, może być zakończona przyznaniem sprawności, np. teatrzyk dla szczerpu, przyjęcie dla rodziców, pokazy umiejętności, defilada.
- **zbiórka podsumowanie, test** – zbiórka dodatkowo sprawdzająca wiedzę i umiejętności zuchów, może być użyteczna gdy nie udało się dokładnie sprawdzić wiedzy zuchów podczas wcześniejszych zbiórek, może być zakończona przyznaniem sprawności np. egzaminy żaków, próby i pasowanie na rycerza.