

MŁODZIK

Idea stopnia:

MŁODZIK stara się postępować zgodnie z Prawem Harcerskim, jest samodzielny i zaradny, w życiu domowym nie potrzebuje obsługi.

Wymagania stopnia

Warunki dopuszczenia do próby:

1. Zaliczył próbę harcerza
2. Stara się zasłużyć na miano dobrego harcerza. Chętnie niesie pomoc innym. Wspólnie z drużynowym ustalił co powinien zmienić w swoim postępowaniu.
3. Dbą o czystość osobistą, utrzymuje w porządku swoje ubranie.
4. Jest prawidłowo umundurowany, dba o honor munduru harcerskiego.
5. Prowadzi dzienniczek i śpiewniczek harcerski.
6. Umie zachować się w terenie (nie śmieci, nie hałasuje, niczego nie niszczy). Prawidłowo i bezpiecznie porusza się po drogach i ulicach.
7. W terenie stale posiada przy sobie: igłę, nici, zapasowe guziki, nóż, linkę dł. ok. 2 m, zapalki zabezpieczone przed wilgocią, notes, ołówek, dokumenty zabezpieczone przed zniszczeniem.
8. Uczestniczy w pracach zastępu. Zapoznał się z wymaganiami stopnia.

Próbę na stopień MŁODZIKA

otwarto dnia

.....
(podpis drużynowego)

MŁODZIK

Wymagania próby

1. Wiedza obywatelska

1.	Zna godło i barwy narodowe i ich historię.	
2.	Zaśpiewa hymn narodowy, wie gdzie i kiedy powstał i kto jest jego autorem.	
3.	Umie zachować się godnie w czasie oddawania czci fladze, sztandarowi i w czasie wykonywania hymnów.	
4.	Zaśpiewa Rotę i jedną pieśń narodową (np. Warszawiankę)	
5.	Wskaże na konturowej mapie Polski główne regiony, miasta, rzeki i góry.	

2. Wiedza harcerska

1.	Umie na pamięć Przyrzeczenie i Prawo Harcerskie. Wymieni przykłady postępowania godnego harcerza.	
2.	Zna symbolikę lilijki i krzyża harcerskiego. Wie, do czego zobowiązuje go hasło "Czuwaj".	
3.	Zaśpiewa hymn harcerski, wie kiedy powstał i kto jest jego autorem.	
4.	Wie gdzie i kiedy powstały pierwsze drużyny harcerskie, kto je założył i na jakiej organizacji były wzorowane.	
5.	Wie, jak nazywało się tajne harcerstwo w czasie II wojny światowej i czym się wślawiło.	
6.	Zna oznaczenia funkcji w drużynie i szczepie, stopni harcerskich i stopni instruktorskich.	
7.	Zaśpiewa hymn (pieśń) drużyny (szczepu). Zna kilka faktów z historii drużyny. zna godło i proporzec zastępu i symbole drużyny.	
8.	Wie kto jest bohaterem drużyny (szczepu)	
9.	Zna 2 obrzędowe pieśni harcerskie, wie kiedy się je śpiewa. Potrafi zachować się w kręgu i przy ognisku harcerskim.	
10.	Przeczytał książkę o tematyce harcerskiej.	

3. Umiejętności organizatorskie

1.	Zna musztrę harcerza (postawę zasadniczą i swobodną, zwroty). Potrafi sprawnie stanąć na zbiórkę i zachować się w szyku.	
2.	Wykona sprawnie otrzymane polecenie i złoży ustny meldunek.	

4. Znajomość miejsca zamieszkania

1.	Zna okolicę swego domu i szkoły. Wskaże drogę do lekarza, apteki, urzędu pocztowego i posterunku policji.	
2.	Wie, gdzie znajduje się najbliższy obiekt godny zwiedzenia (np. zabytek historyczny, muzeum, osobliwość przyrodnicza itp.)	

5. Umiejętności praktyczne

1.	Sprawnie posługuje się podstawowymi narzędziami: młotkiem, obcęgami, śrubokręt.	
2.	Naostrzy nóż, wymieni żarówkę, baterię w latarce.	
3.	Przyszyje guzik i plakietkę.	
4.	Potrafi obsłużyć radiomagnetofon, telewizor, magnetowid.	

6. Sprawność i higiena

1.	Ćwiczy spostrzegawczość i refleks w grach i ćwiczeniach (np. w grze "Kima" zapamięta 10 przedmiotów pokazanych na 1 minutę spośród 15; zapamięta 6 z 10 zapachów lub dźwięków itp.)	
2.	Zapamięta przebytą drogę długości około 2 km i powróci nią.	
3.	Pokona przeszkody terenowe (np. przeskoczy rów szerokości około 1.5m, przejdzie po belce długości około 3m, wejdzie na drzewo itp.)	
4.	Dbą o czystość swojego ciała.	

7. Wycieczkowanie

1.	Skompletuje ekwipunek osobisty na wycieczkę jedno i dwudniową, spakuje plecak, zroluje koc.	
2.	Wie, jak ubrać się na wycieczkę w zależności od pory roku i pogody; wie, jak zabezpieczyć się przed przemoczeniem odzieży i butów.	
3.	Był na trzech wycieczkach harcerskich, w tym jednej z nocowaniem.	

8. Przyroda

1.	Był z zastępem kilka godzin w lesie, obserwował życie lasu.	
2.	Rozpozna kilka pokazanych pospolitych roślin (drzew, krzewów, zbóż, kwiatów itp.) i zwierząt.	

9. Łączność

1.	Umie korzystać z telefonu. Potrafi wezwać pogotowie ratunkowe, straż pożarną, policję.	
----	--	--

2.	Zaadresuje list, nada na poczcie list polecony lub telegram, paczkę, pieniądze.	
3.	Pełnił służbę łącznika, powtórzy dokładnie rozkaz składający się z 10-20 słów, po przebyciu wyznaczonego odcinka.	
4.	Zapisać i odczytać list napisany prostym szyfrem albo alfabetem Morse'a.	
5.	Zna sieć alarmową zastępu, sprawnie staje na zbiórki alarmowe. Potrafi szybko skontaktować się z całym zastępem.	

10. Terenoznawstwo

1.	Wyznaczy strony świata wg busoli, słońca i gwiazd.	
2.	Narysuje plan harcówki lub swojego mieszkania.	
3.	Posługuje się planem miasta.	
4.	Dokona pomiaru odległości krokami.	
5.	Zna podstawowe znaki patrolowe. Trafi do celu drogą wyznaczoną znakami patrolowymi.	

11. Pionierka

1.	Wraz z zastępem rozbija namiot 2-osobowy.	
2.	Wie, jak można bezpiecznie rozpalać ognisko. Rozpali ognisko, zgasi i zatrze ślady.	
3.	Przygotuje w terenie prosty posiłek z przyniesionego prowiantu, zrobi herbatę.	
4.	Posługuje się piłą, siekierą i łopatką saperską (np. przetnie piłą żerdź grubości około 5cm, okopie namiot, zbierze odpowiedni chrust do kuchni polowej).	
5.	W pracach pionierskich posłuży się wymiarami swojego ciała (wzrost, rozpiętość palców i ramion, długość stopy).	
6.	Stosuje 4 podstawowe węzły (np. połączy 2 linki węzłem płaskim lub tkackim, zawiąże 2 rodzaje kluczek, zapakuje paczkę itp.)	

12. Samarytanka

1.	Umie zabezpieczyć się przed odparzeniem nóg, przeziębieniem, odmrożeniem.	
2.	Opatrzy drobne skaleczenie.	
3.	Zaradzi w przypadku krwotoku z nosa i stłuczenia.	
4.	Zmierzy temperaturę.	
5.	Umie wykorzystać chustę trójkątną.	
6.	Skompletował i zabrał na wyjazd apteczkę osobistą.	

13. Praca nad sobą

1.	Zachowuje czystość w domu, na podwórku, w lesie, nie śmieci.	
2.	Jest punktualny	
3.	Zdobył trzy sprawności pierwszego stopnia.	

Próbę na stopień MŁODZIKA

zamknięto dnia

.....
(podpis drużynowego)